

ガイダンス

2025年度 プログラムワークショップIV (1)

この資料について

- この資料は、東京工芸大学 芸術学部 ゲーム学科 の「プログラムワークショップ IV」の講義資料を編集したものです
 - 各回の長さは均一ではないため、実際に授業として用いる場合には、回の長さに応じて区切って進める必要があります
- 関係するソースコードは、[https:// github.com/tpu-game-2025/](https://github.com/tpu-game-2025/) にあります
 - PGWS4から始まるプロジェクトになります
 - 実装後のソースコードはdevelopブランチなどで見れます
- Unityのバージョンは、6000.2.6f2を想定しています